

ระบบ Lanna amulet	เวอร์ชัน : 1.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่ : 24-11-63
ผู้จัดทำ 1. วุฒิพงศ์ เชี่ยวขำ 2. ธนดล แก้วศรีวิชัยวงศ์	

เอกสารประกอบความต้องการของระบบ Lanna amulet

1. บทนำ

ในปัจจุบันเครื่องรางของขลังเริ่มแพร่หลายมากขึ้นมีผู้ปล่อยเช่า-บูชาเครื่องรางของขลังเป็นจำนวนมากผู้ที่สนใจเครื่องรางของขลังต้องการทราบข้อมูลรายละเอียดของเครื่องรางของขลังเช่นรายละเอียดของเครื่องรางของขลังที่มาของเครื่องรางของขลังนั้นๆราคาและข้อมูลติดต่อผู้ขายรวมถึงข้อมูลต่างๆที่ผู้สนใจอยากทราบซึ่งสามารถโทรติดต่อสอบถามข้อมูลโดยตรงกับผู้ปล่อยเช่า-บูชาเท่านั้นโดยผู้ปล่อยเช่า-บูชาต้องให้รายละเอียดที่เป็นเรื่องเดิมๆหลายๆครั้ง

จากเหตุผลข้างต้นทางคณะผู้จัดทำจึงนำเอาเทคโนโลยีสารสนเทศเข้ามาใช้เพื่ออำนวยความสะดวกให้แก่ผู้สนใจโดยได้จัดทำเว็บไซต์ขึ้นมาเพื่อรองรับการให้ข้อมูลรายละเอียดเกี่ยวกับเครื่องรางของขลังและผู้สนใจสามารถเช่า-บูชาเครื่องรางของขลังโดยได้ลำดับขั้นตอนที่จะช่วยอำนวยความสะดวกให้แก่ผู้สนใจมากที่สุดซึ่งเกิดประโยชน์ดังต่อไปนี้

1. ผู้สนใจ สามารถเข้าสู่ข้อมูลผ่านระบบได้ 24 ชั่วโมง
2. ระบบสามารถเสนอรายละเอียดเครื่องรางของขลังได้ครบถ้วนชัดเจน
3. ลดภาระงาน ในส่วนของงานประชาสัมพันธ์
4. ผู้สนใจสามารถเช่า-บูชาเครื่องรางของขลังผ่านระบบได้ด้วยตนเอง

1.1 วัตถุประสงค์

เพื่อส่งเสริมผู้ประกอบการให้สามารถนำซอฟต์แวร์ไปใช้ในการบริหารจัดการให้เกิดประสิทธิภาพในการบริหารงาน และมีการดำเนินงานที่เป็นมาตรฐานสากล โดยมีเป้าหมายดังต่อไปนี้

1. เพื่อให้ได้ระบบที่เหมาะสมกับการเช่า-บูชาเครื่องรางของขลังและสามารถนำไปพัฒนาได้อย่างต่อเนื่องทำในองค์กรเกิดความน่าเชื่อถือ
2. เพื่อให้การจัดการระบบฐานข้อมูลการเช่า-บูชาเครื่องรางของขลังเป็นปัจจุบันตั้งแต่รายละเอียดของเครื่องรางของขลังที่มาของเครื่องรางของขลังนั้นๆราคาและข้อมูลติดต่อผู้ขายรวมถึงข้อมูลต่างๆที่ผู้สนใจอยากทราบ
3. เพื่อให้เกิดต้นแบบในการพัฒนาซอฟต์แวร์ในเชิงอุตสาหกรรมขนาดเล็กขึ้น
โดยใช้เอกสารประกอบการพัฒนาที่ได้มาจากการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุด้วย UML

ระบบ Lanna amulet	เวอร์ชัน : 1.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่ : 24-11-63
ผู้จัดทำ 1. วุฒิพงศ์ เขียวขำ 2. ธนดล แก้วศรีวิชัยวงศ์	

1.2 ขอบเขต

ศึกษาปัญหาและความต้องการของระบบจากผู้ปล่อยเช่า-บูชาเครื่องรางของขลังโดยใช้การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุด้วยUMLจากปัญหาและความต้องการของระบบดำเนินการพัฒนาระบบ Lanna amulet ตามผลการศึกษาความต้องการและความเป็นไปได้และทดสอบปรับปรุงแก้ไขระบบเพื่อให้ระบบสามารถทำได้อย่างถูกต้องจัดทำคู่มือการติดตั้งและการใช้งานระบบ

1.3 นิยามศัพท์

นิยามศัพท์	ความหมาย
UML	ย่อมาจาก Unified Modeling Language เป็นภาษาเชิงบรรยายที่ใช้สัญลักษณ์ภาพกราฟิกในการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ
Actor	เป็นสัญลักษณ์ที่ใช้ใน UML เพื่อกำหนดผู้ใช้งานของระบบหรือระบบอื่นๆที่เกี่ยวข้องกับระบบ
Use Case	เป็นสัญลักษณ์ที่ใช้ใน UML เพื่อแสดงลำดับเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นภายในระบบ
HTTP	ย่อมาจาก Hypertext Transfer Protocol
Java	เป็นโปรแกรมภาษาที่ใช้ในการสร้างเว็บแอปพลิเคชันที่ใช้บนอินเทอร์เน็ต
Web-based application	เป็นซอฟต์แวร์โปรแกรมที่มีการประมวลผลการทำงานโดยใช้ world wide web.
World wide web	ผู้ใช้และทรัพยากรต่าง ๆ บนอินเทอร์เน็ตที่มีการทำงานผ่านโปรโตคอลแบบ Hypertext Transfer Protocol (HTTP)
WWW	ย่อมาจากคำว่า World Wide Web

ระบบ Lanna amulet	เวอร์ชัน : 1.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่ : 24-11-63
ผู้จัดทำ 1. วุฒิพงศ์ เขียวขำ 2. ธนดล แก้วศรีวิชัยวงศ์	

1.4 เอกสารอ้างอิง

ร พิมพ์ครั้งที่.การวิเคราะห์และออกแบบระบบด้วยอูเอ็มแอล .รังสิต ศิริรังษี.ศ.1 .2551

BlueJ - <http://www.bluej.org>

UML - <http://www.itmelody.com/tu/uml1.htm>

JDK - <http://www.java.com/en/download/index.jsp>

Fowler, Martin ; Scott, Kendal. (1999) *UML Distilled* : Second Edition. Addison-Wesley Publishing Company.

Rosenberg, Doug ; Scott, Kendall.(2001) *Applying Use Case Driven Object Modeling with UML: An Annotated e-Commerce Example* ; Addison-Wesley Publishing Company.

1.5 ภาพรวมของเอกสาร

เอกสาร SRS ฉบับนี้ถูกแบ่งออกเป็นส่วนๆ โดยส่วนแรกใช้สำหรับแสดงรายละเอียดความต้องการของระบบ รวมไปถึงกฎเกณฑ์และข้อบังคับต่างๆ ของระบบ ส่วนที่สองเป็นการแสดงรายละเอียดเบื้องต้นของระบบ เช่นความต้องการทางด้านฟังก์ชันการทำงานของระบบ และข้อจำกัดของระบบ ตลอดจนรายละเอียดทั่วไปของระบบ และกลไกในการติดต่อกับระบบ เช่น กลไกการติดต่อกับผู้ใช้ กลไกการติดต่อกับซอฟต์แวร์ เป็นต้น นอกจากนี้ในส่วนนี้ยังแสดงความต้องการในการทำงานของระบบอื่น ๆ อีกด้วย